

Opracowała:
mgr Małgorzata Kieljańska

Szkoła Podstawowa

„W zaklczarowanym świecie baśni”.
Konkurs w formie gier i zabaw czytelniczych
dla klas I-III nauczania zintegrowanego.

listopad 2007

Cele konkursu

- budzenie zainteresowań czytelniczych
- ukazanie piękna literatury dziecięcej
- rozwijanie umiejętności czytania ze zrozumieniem
- kształtowanie wybiórczej selekcji myślowej
- utrwalenie treści przeczytanych bajek, baśni, ich tytułów i nazwisk autorów
- umożliwienie uczniom prezentowania zdobytej wiedzy
- wiązanie treści lektury z różnymi formami ekspresji (plastycznej i ruchowej)
- rozwijanie umiejętności partnerskiej rywalizacji

Regulamin konkursu:

1. Konkurs zostanie przeprowadzony w trzyosobowych grupach, które dana szkoła wyłoni spośród uczniów klas I-III w drodze eliminacji klasowych i szkolnych (po jednej osobie z każdej klasy nauczania zintegrowanego).
2. Grupowych wyznaczą nauczyciele danej szkoły.
3. Uczniowie poszczególnych grup losują numery, które wyznaczają kolejność ich wystąpienie.
4. Każda grupa odpowiada na takie same pytania.
5. Podczas pracy obowiązuje współpraca w zespole i dyscyplina.
6. Po otrzymaniu zadania następuje narada wewnątrz grupy. Odpowiedzi grupowi zapisują na kartkach, po czym grupowy oddaje je do przewodniczącego komisji.
7. Za rozwiązane prawidłowo zadania drużyny otrzymują punkty.
8. Drużyna, która zbiera największą ilość punktów w poszczególnych zadaniach, zdobywa tytuł „Mistrzów Bajkowej Krainy” oraz nagrody.
9. Oceny pracy grup dokonuje obiektywna komisja zewnętrzna.
10. Czas wykonania poszczególnych zadań ustala przewodniczący komisji.

Rodzaj przykładowych zadań zabaw.

1. Zagadki czytelnicze
2. Zabawa „Pomieszane tytuły”
3. Loteryjka czytelnicza
4. Z jakiej to bajki?
5. Jakie to baśnie? -diagram
6. Rozsypanka wyrazowa
7. Łańcuch tytułów itp.

Literatura

1. Andersen J.Ch. - „Brzydkie Kaczątka”
2. Andersen J.Ch - „Księżniczka na ziarnku grochu”
3. Bechlerowa Helena - „Dwaj przyjaciele”
4. Grabowski Jan - „Czarna owieczka”
5. Bracia Grimm: - „Trzy małe świnki”
6. Perrault Charles - „Kot w butach”
7. Perrault Charles - „Ośła skórka”
8. Perrault Charles - „Śpiąca królewna”
9. Porazińska Janina - „Srebrna kaletka”

Uwagi ogólne

Uczestnicy znają treść w/w utworów oraz nazwiska ich autorów.

Termin konkursu - .., godzina 9⁰ . Listę uczestników konkursu należy zgłosić do
Czas trwania konkursu ok. 3 godziny.

Plan konkursu etap szkolny

Zadanie 1(max. 18 punk.)

Wybierz poprawną odpowiedź i zaznacz kółeczkiem.

1. Przez ile materacy i pierzyn księżniczka poczuła ziarnko grochu?
 - a) 20
 - b) 30
 - c) 10
2. Jaki ptak wyrósł z brzydkiego kaczątka z kaczęj rodziny?
 - a) struś
 - b) kaczka
 - c) Łabędź
3. W jakiej rodzinie przyszło na świat brzydkie kaczątka?
 - a) w kaczęj rodzinie
 - b) w gęsiej rodzinie
 - c) w kurzej rodzinie
4. Które z podanych zdań nie jest początkiem baśni:
 - a) Bardzo dawno temu....
 - b) Działo się to w roku 1983..
 - c) Za górami, za lasami...
5. Kto wykarmił(wychował) osieroconą Metkę?
 - a) Wierna

- b) Aza
- c) Saba

6. Z kim zaprzyjaźniła się Metka?

- a) Kogutem Bielusem
- b) Szczeniakiem Misiem
- c) Cielątkiem

7. Kto był przyjacielem kogucika Filona?

- a) kaczorek Kwak
- b) pszczołka Maja
- c) bocian Wojtek

8. Kto chciał zjeść świnki?

- a) pies
- b) wilk
- c) lew

9. Z czego zbudowała swój domek trzecia świnka?

- a) z cegły
- b) ze słomy
- c) z drewna

10. Ile lat spała Śpiąca Królewna?

- a) 200
- b) 100
- c) 50

11. Co spowodowała sen Śpiącej Królewny?

- a) ukłucie wrzecionem
- b) ukłucie kolcem róży
- c) ukłucie kolcem jeża

12. Co otrzymał Kuba w lesie?

- a) wiklinowy koszyk
- b) srebrną kaletkę
- c) złote wiadro

13. Ile sukien królewna -Ośła Skórka zażyczyła sobie od ojczyma?

- a) 5
- b) 4

c) 9

14. Co znalazł księżę w placku?

- a) koronę
- b) pierścioneł
- c) pantofelek

15. Gdzie mieszkała księżniczka – Ośła Skórka u gospodyni?

- a) w małej izdebce
- b) w pałacu
- c) w lesie

16. Co otrzymał Pan Szaraban w spadku po ojcu?

- a) kota
- b) psa
- c) ośła

17. Co miał robić Kuba w zamian za srebrną kaletkę?

- a) czyścić konie
- b) doglądać lasu
- c) uprawiać pole

18. O czym zapewniali się kogucik z kaczorkiem z bajki „Dwaj przyjaciele”?

- a) o przyjaźni
- b) o miłości
- c) o wspólnym odrabianiu lekcji

Zadanie 2(max. 9 punk.)

Ułóż plan wydarzeń do utworu H. Ch. Andersena pt. „Brzydkie Kaczętko”

1. Narodziny kaczonych piskląt.
2. Pierwsza kąpiel.
3. Wizyta na podwórku.
4. Polowanie.
5. W zagrodzie ubogiej kobiety.
6. Wędrówka w świat.
7. Ciężka zima.
8. W domu wieśniaka.
9. Wśród łabędzi i dzieci.

Zadanie 3(max. 5 punk.)

Ułóż zadania z rozsypanki wyrazowej i naklej na kartkę:

Prawdziwych przyjaciół poznajemy w biedzie.
Zwierzęta to nie zabawka dla dzieci.
Solidna praca się opłaca.
Baśnie są mądrością narodu.

Zadanie 4(max. 6 punk.)

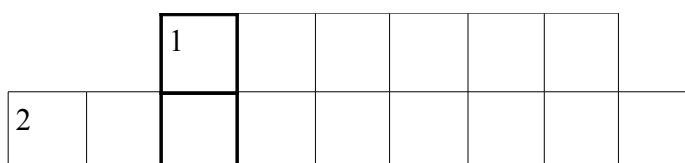
Obok podanych tytułów baśni naklej głównego bohatera występującego w tym utworze:

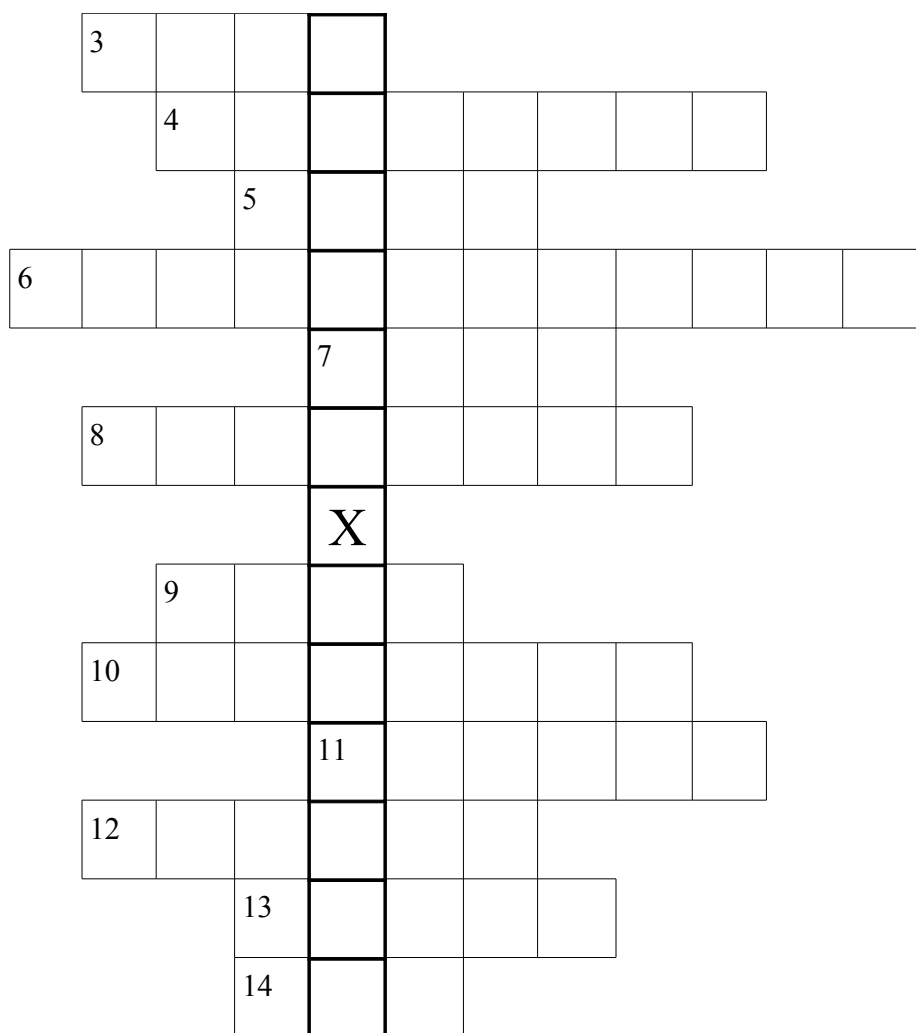
„Brzydkie kaczątko” - Łabędź
„Dwaj przyjaciele” - Kogucik i Kaczorek
„Trzy małe Świnki” - Świnki
„Ośła skórka” - Księżniczka
„Srebrna kaletka” - Kuba
„Kot w butach” - Kot

Zadanie 5 (max. 15 punk.)

Rozwiąż krzyżówkę:

1. Jaka była wełna Perełki?
2. Ukłuła się nim Śpiąca Królewna.
3. Chodził w nich Kot.
4. Spała na nich księżniczka.
5. Nosila dwanaście kozuchów.
6. Kaczorek Kwak i kogucik Filon byli.....
7. Zamienił się w nią wilkołak.
8. Jak nazywały zwierzęta duże kaczątko.
9. Otrzymał w prezencie srebrną kaletkę.
10. Sąsiadka rodziny Kubu.
11. Trzy.....
12. Jakie prezenty otrzymała Ośla Skórka od ojca.
13. Bardzo dokuczała rodzinie Kubu.
14. Trwał 100 lat.





Etap II – konkurs gminny

II gminny konkurs czytelniczy „W świecie baśni” - przebieg:

Zadanie 1(max. liczba punktów 9)

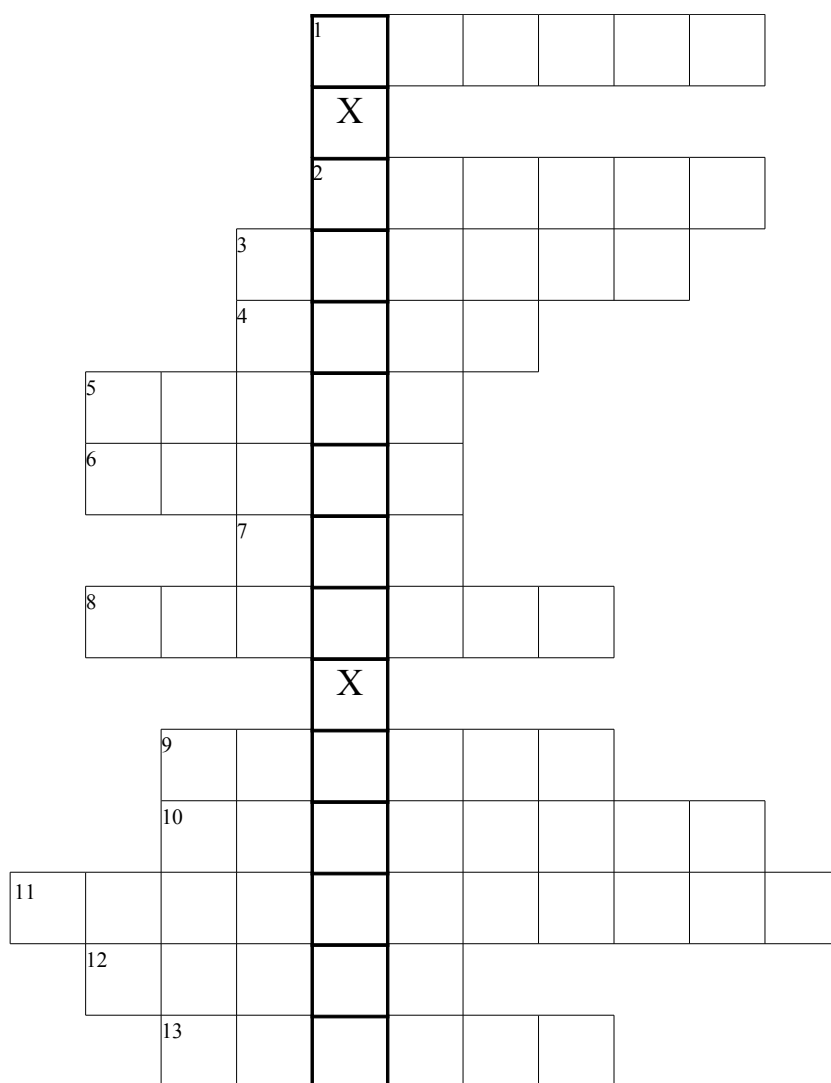
Zły Chochlik pomieszał tytuły. Rozetnijcie paski i ułóżcie tak, aby powstały prawidłowe tytuły baśni. Rozwiązanie przyklejcie na paskach.

Brzydkie	Świnki
Trzy	przyjaciele
Srebrna	Skórka
Ośla	kaletka
Kaczątka	na ziarnku grochu
Dwaj	Kot
Owieczka	w butach
Czarna	Królewna
Śpiąca	Księżniczka

Zadanie 2 (max. Licz. Punk. 13 + 1 za hasło)

Rozwiąż krzyżówkę:

1. Wychowała Metkę
2. Królewna
3. Chciał je zjeść wilk
4. Pogonił i nastraszył kogucika i kaczorka
5. Kot zanosił w nim dary dla króla
6. Przeszkadzał księżniczce wygodnie spać.
7. Imię syna Wiernej
8. Baba w dwunastu kożuchach podarowała Kubie
9. Wyrósł z Brzydkiego Kaczątka
10. Otrzymał kota w spadku po ojcu. Pan.....
11. Królewicz znalazł go w placku.
12. Wyszła z niej Baba w dwunastu kożuchach.
13. Trzy



Zadanie 3 (Ilość punktów 1)

W pudełkach ukryte są rekwizyty pochodzące z różnych baśni. Zapraszamy najmłodszych uczestników do wylosowania numerów pudełek.

kołowrotek	„Śpiąca królewna”
kogucik	„Dwaj przyjaciele”
owieczka	„Czarna owieczka”
łabędź	„Brzydkie kaczątko”
kot	„Kot w butach”
świnka	„Trzy małe świnki”
pierścioneł	„Ośła skórka”
groch	„Księżniczka na ziarnku grochu”

Odgadnijcie tytuły baśni, z której pochodzi ten rekwizyt.

Zadanie 4.(max. licz. Punk. 30)

W kopercie są ukryte różne wyrazy. Wybierzcie te, które są związane z baśniami:

„Śpiąca Królewna” - Starowinka-Jutrzenka-Poranek-ochmistrzyni-królowa-chrystne matki-Stara Wróżka-Księżniczka-Królewicz

„Czarna Owieczka” - Zosia-Wisia-Metka-Perełka-Wierna-Miś-kaczki-kogucik Bielas-ciotka Katarzyna-listonosz Popiołek

„Srebrna kaletka” - Kuba-Łukaszka-Kaletka-Baba w dwunastu kozuchach-Kubina-krowa-mieszek-sosna-siekiera-sidła

Zadanie 5 (max. liczba punktów 2)

W balonikach ukryte są pytania i trzy odpowiedzi, z których jedna jest prawidłowa. Prosimy uczniów kl.I o podejście i wylosowanie balonika .Przebijcie balony i zanieście pytania do grup. Naradźcie się i zakreście odpowiedzi .Kapitanowie drużyn odczytają odpowiedzi.

- 1.Przez ile materacy księżniczka poczuła ziarnko grochu?
2. Jaki ptak wyrósł z brzydkiego kaczątko z kaczey rodziny?
- 3.W jakiej rodzinie przyszło na świat brzydkie kaczątko?
- 4.Które z podanych zdań nie jest początkiem baśni:
5. Kto wykarmił(wychował) osieroconą Metkę?
6. Z kim zaprzyjaźniła się Metka?
7. Kto był przyjacielem kogucika Filona?
8. Kto chciał zjeść świnki?
9. Z czego zbudowała swój domek trzecia świnka?
10. Ile lat spała Śpiąca Królewna?

11. Co spowodowała sen Śpiącej Królowny?
12. Co otrzymał Kuba w lesie?
13. Ile sukien królowna -Ośla Skórka zażyczyła sobie od ojczyma?
14. Co znalazł księżę w placku?
15. Gdzie mieszkała księżniczka – Ośla Skórka u gospodyni?
16. Co otrzymał Pan Szaraban w spadku po ojcu?
17. Co miał robić Kuba w zamian za srebrną kaletkę?
18. O czym zapewniali się kogucik z kaczorkiem z bajki „Dwaj przyjaciele”?

Zadanie 6 (max 5 punktów)

Uporządkuj obrazki zgodnie z przebiegiem wydarzeń w książce „Czarna owieczka”.

Zadanie 7 (max 4 punkty)

Odgadnij z jaką baśnią związane są wysłuchane utwory muzyczne.

- 1 ”Trzy małe świnki”
- 2 ”Brzydkie kaczątko”
- 3 ”Kot w butach”
- 4 ”Śpiąca królowna”

Zadanie 8 (max 3 punkty)

Teraz otrzymacie trójwymiarowe składanki. Wyczarujcie bez użycia kleju i nożyczek postaci z baśni pomyślcie i napiszcie na karteczkach w jakich baśniach mogły wystąpić.

	Grupa 1	Grupa 2	Grupa 3	Grupa 4	Grupa 5	Grupa 6	Grupa 7
Zad. 1 max.							
Zad. 2 max.							
Zad. 3 max.							
Zad. 4 max.							
Zad. 5 max.							
Zad. 6 max.							
Zad. 7 max.							
Zad. 8 max.							
Zad. 9 max.							
Zad. 10 max.							
Razem							