

Temat: **Gimpowanie- tworzenie widokówki**

Przedmiot : informatyka

Czas trwania zajęć: 2x 45 minut

Autor: Dorota Czech, Gimnazjum nr 2 im. A. Prądzyńskiego we Wrześni

Cele lekcji:

Po zajęciach uczeń potrafi:

- ✓ zastosować poznane narzędzia programu GIMP do obróbki zdjęć,
- ✓ wykonać projekt widokówki.

Metody pracy:

- ✓ pokaz,
- ✓ praca indywidualna,
- ✓ dyskusja.

Pomoce dydaktyczne:

- ✓ plik ze zdjęciami,
- ✓ instrukcja z opisem zadania,
- ✓ komputery z zainstalowanym programem graficznym GIMP,
- ✓ rzutnik multimedialny.

Przebieg lekcji:


- ✓ Nauczyciel zapoznaje uczniów z podstawowymi narzędziami programu GIMP wykorzystywanymi na dzisiejszej lekcji.
- ✓ Uczniowie otrzymują instrukcję z zadaniem do wykonania.
- ✓ Nauczyciel prezentuje wykorzystanie podstawowych narzędzi programu GIMP.

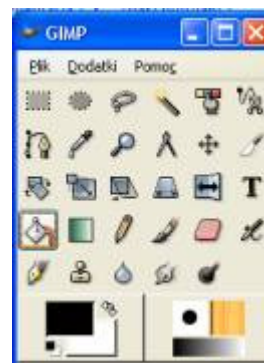
- ✓ Uczniowie wykonują zadania zgodnie z instrukcją.
- ✓ Nauczyciel nadzoruje prace uczniów.
- ✓ Omówienie i ocena prac uczniów.

## ĆWICZENIE

Przygotuj projekt widokówki Września. Do dyspozycji masz zdjęcia zapisane w folderze Zdjęcia Wrześni. Gotową pracę zapisz w swoim folderze.

Kolejne etapy pracy:

- Tworzymy nowy obraz ( Plik → Nowy) o wymiarach 860x660 pikseli.
- Obraz wypełniamy kolorem korzystając z narzędzi z przybornika( narzędzie „wiaderko z farbą”), a następnie ustalamy kolor tła ( klikamy w czarny lub biały prostokąt widoczne u dołu przybornika. Po otwarciu palety ustalamy kolor tła, zatwierdzamy przyciskiem OK., a następnie klikamy w czystą kartkę nowego dokumentu.
- Następnie przygotowujemy zdjęcia, które wykorzystamy projektując widokówkę. Zdjęcie po otwarciu skalujemy do rozmiaru 400x300. Zdjęcia obrabiamy stosując poznane narzędzia i efekty. Gotowe zdjęcie kopiujemy i wklejamy do warstwy tło. Aby równo rozłożyć zdjęcia na tle możemy wykorzystać prowadnice pionowe i poziome.
- Do widokówki możemy wprowadzić napis wykonując kolejno operacje:  
Z przybornika wybieramy Narzędzie , następnie ustalamy parametry napisu ( styl czcionki, wielkość, kolor, itp.). Następnie klikamy w tło, gdzie chcemy wprowadzić napis i w nowo otwartym Edytor tekstowy programu wpisujemy napis, który pojawi się na widokówce. Dopóki nie zamkniemy okna Edytora testowego programu możemy modyfikować parametry napisu. Ostatnim krokiem jest scalenie warstw, w tym celu wykonujemy operację Obraz → Spłaszcz obraz.
- Zapisanie gotowej pracy w wyznaczonym miejscu.



Przykładowa praca:

